

# REGULAMENTO GERAL

(0xx) 51-3031.7676 ou 96.767676  
www.ligagauchadefutsal.com.br

## 1. CONDIÇÕES PARA PARTICIPAR DA COMPETIÇÃO

### 1.1. REQUISITOS:

- 1.1.1. - Pagar a taxa de participação correspondente à inscrição mínima de 07 (sete) atletas, sendo o valor de R\$ 20,00 (vinte reais) por jogador.
- 1.1.2. - Encaminhar a documentação dos atletas inscritos, bem como, da comissão técnica, dentro do respectivo prazo, acompanhada da declaração (última folha do regulamento) devidamente assinada, sendo esta, reconhecida em cartório.
- 1.1.3. - Nas categorias menores (Sub-11, Sub-13, Sub-15 e Sub-17), o atleta deverá obrigatoriamente estar matriculado em alguma escola, e freqüentando as aulas normalmente.

## 2. CONDIÇÕES PARA DISPUTAR A PARTIDA

### 2.1. QUANTO A EQUIPE:

- 2.1.1. - Toda a equipe deverá utilizar a bola indicada pela Liga Gaúcha de Futsal.
- 2.1.2. - Possuir fardamento completo, sendo a numeração nos calções, opcional, bem como, a cor da manta, a critério do atleta. Nas partidas finais à nível estadual será obrigatório a utilização do fardamento da marca do patrocinador, caso estes sejam doados.
- 2.1.3. - Pagar as taxas de jogo e da inscrição de atleta (se houver), antes do início da primeira partida, ao anotador/cronometrista.  
**P.S.:** Não será aceito o pagamento das taxas de jogo ou de inscrição, em cheque.

### 2.2. QUANTO AO ATLETA:

- 2.2.1. - Estar inscrito pela equipe a qual irá defender.
- 2.2.2. - Não estar cumprindo suspensão automática.  
**P.S.:** Caberá ao dirigente ou interessado, informar-se junto a Administração do Campeonato, ou através do site, sobre as advertências recebidas, e possíveis suspensões. As suspensões automáticas não serão necessariamente relacionadas em súmula.

2.2.3. - Possuir a carteira esportiva cedida pela Liga Gaúcha de Futsal. Caso o atleta tenha sido inscrito recentemente, e em consequência não possua o referido documento, o mesmo deverá apresentar a documentação exigida no item 4.8.

**P.S.:** 1) **Ao assinar os respectivos documentos (ficha de inscrição e súmulas), deverá fazê-lo como de hábito, não sendo necessário que seja igual a assinatura constante na carteira de identidade, caso a expedição da mesma seja antiga.**

2) **Nenhum atleta poderá disputar mais de uma rodada, sem a carteira esportiva**

### 3. DURAÇÃO DAS ETAPAS DE UMA PARTIDA

3.1. Período: 20 minutos (categoria adulto)

3.2. Período: 15 minutos (categorias Sub-11, Sub-13, Sub-15 e Sub-17)

3.3. Intervalo: 5 minutos

3.4. Pedido de Tempo: 1 minuto

3.5. Período Extra: 10 minutos

3.6. Intervalo Extra: 1 minuto

3.7. Pedido de Tempo Extra: 30 segundos

### 4. INSCRIÇÃO DE ATLETA

4.1. Será permitido inscrever no máximo 20 (vinte) atletas.

**P.S.:** **Exceção, se algum atleta for transferido e atuar por outro clube.**

4.2. O prazo para inscrição de atleta, encerra-se antes do início da etapa inter-regional.

4.3. Nenhum atleta inscrito (relacionado na ficha de inscrição), poderá ser substituído.

4.4. Não será permitida a inscrição de atletas durante o transcorrer da partida. As inscrições poderão ser feitas antes do início da mesma, com o anotador/cronometrista.

**P.S.:** **Salvo se o Dirigente da equipe adversária permitir. Neste caso, deverá assinar a súmula concordando com o procedimento, sendo a documentação, apresentada conforme solicitada no item 4.8.**

4.5. A taxa de inscrição para cada membro da Comissão Técnica (Massagista, Dirigente e Técnico), corresponderá a doação dos seguintes alimentos não perecíveis: 1 kg de Arroz, 1 kg de Feijão, ½ kg de Massa, 1 lata de Óleo, ½ kg de Café em pó, 1 caixa de Leite, 1 kg de Biscoito e 1 kg de farinha de trigo. Os alimentos deverão ser entregues ao “mesário” antes do início da partida, acompanhados da documentação exigida no item 4.8.

**P.S.:** 1) **Não será permitido acesso à quadra, de desportistas sem as credenciais;** 2) **Cada alimento não correspondente à relação, implicará no ônus de R\$3,00 (três reais);** 3) **É proibido a inscrição de membros da Comissão Técnica, sendo menores de 18 anos.**

4.6. Todo atleta inscrito por mais de uma equipe, terá seu vínculo pertencente ao clube que primeiro der entrada da ficha de inscrição, devidamente assinada.

4.7. A taxa de inscrição do atleta, será cobrada a partir do momento em que for solicitada a inclusão deste na ficha de inscrição, independente da sua participação no campeonato.

4.8. Documentação necessária para inscrição de Atletas:

A) 01 foto 3x4 recente (não pode ser escaneada)

B) **Adulto:** Cópia da carteira de identidade ou de habilitação.

**Menores:** Para os atletas das categorias de base, será obrigado a apresentação da cópia da certidão de nascimento, contendo o carimbo original da escola e a assinatura do(a) Diretor(a), sendo a cópia do documento acompanhada da declaração do(a) Diretor(a) da escola onde o atleta está matriculado e estudando, atestando a veracidade das informações. A cópia da identidade somente será válida, se for autenticada em cartório.

**P.S: Não será aceita cópia emitida por fax, devendo a cópia apresentada ser legível**

C) Comprovante de endereço residencial (cópia legível da conta de água, luz, telefone, ou correspondência no próprio nome), contendo as seguintes informações:

- 1) Nome completo da rua;
- 2) Número da residência (e apartamento, se for o caso);
- 3) Nome do bairro;
- 4) Nome da cidade;
- 5) Número correto do CEP, com 8 dígitos;

D) Pagamento da taxa de inscrição do atleta.

E) A cópia da documentação e fotografia (itens A e B), serão desnecessários caso o atleta entregue a identidade esportiva comprovando sua participação em qualquer edição anterior da Taça Gaúcha de Futsal.

F) Preenchimento completo dos dados solicitados na ficha individual de cadastro.

**ATENÇÃO: Todo atleta inscrito terá condição de jogo somente mediante a apresentação dos documentos solicitados acima. A entrega dos documentos para a LIGAF irá gerar um protocolo cujo número será o comprovante da regularização dos mesmos.**

4.9. O limite de idade por categoria de base, será conforme o ano de nascimento abaixo:

- A) SUB-11 (pré-mirim):.... Nascidos até o ano de 2000 (idade máxima de 11 anos);
- B) SUB-13 (mirim):..... Nascidos até o ano de 1998 (idade máxima de 13 anos);
- C) SUB-15 (infantil):..... Nascidos até o ano de 1996 (idade máxima de 15 anos);
- D) SUB-17 (infanto-juv.):.. Nascidos até o ano de 1994 (idade máxima de 17 anos);

## 5. TRANSFERÊNCIA DE ATLETA

5.1. A transferência de atleta para outro clube, só poderá ocorrer caso este não tenha participado de alguma partida (assinado a súmula), pela equipe de origem.

- 5.2. A transferência de um atleta, somente poderá ser efetivada com a autorização do Dirigente da equipe, a qual se encontra vinculado o atleta.

## 6. EXCLUSÃO DO CAMPEONATO

### 6.1. QUANTO A EQUIPE:

- 6.1.1. - Será excluída do campeonato, toda a equipe que cometer um W. O.

P.S.: A) Não será considerado W. O. a ausência da(s) equipe(s) para a realização da partida, em caso de calamidade pública ou acidente rodoviário, cabendo a equipe presente o pagamento integral da sua taxa de jogo. Caso seja necessário marcar-se uma nova data para realização do jogo não ocorrido, a(s) equipe(s) ausente(s) deverá(ão) efetuar o pagamento da(s) taxa(s) do(s) jogo(s) cancelado(s), acrescido de todas as despesas decorrentes para realização da(s) partida(s), em nova data e local a serem definidos pela LIGAF. O depósito dos valores deverá ocorrer em favor da Liga Gaúcha de Futsal, no prazo de 48 horas após a data do jogo não realizado, acompanhado de documento oficial, justificando sua ausência, sob pena de ser excluída do campeonato.

B) Sendo consignado o W.O. no primeiro jogo da fase, será atribuído a todas as equipes o escore de 1x0.

C) Sendo consignado W. O. no segundo jogo, os pontos e gols assinalados pela equipe excluída, no jogo anterior, serão nulos (para efeito de classificação), atribuindo-se o escore de 1x0 para todas as equipes.

D) A partir do terceiro jogo, caso ocorra W. O., e a equipe beneficiada com o resultado vier a empatar em pontos com outro clube, a classificação será decidida através dos seguintes critérios desempates: 1º Alinea "A" (Confronto direto); 2º Alinea "F" (disciplina) e 3º Alinea "G" (Melhor aproveitamento).

OBS.: O W.O. somente será consignado a favor da equipe presente em quadra, quando essa efetuar o pagamento da sua taxa.

- 6.1.2. - Será excluído do campeonato, todo clube que tiver no plantel, mais de um atleta envolvido em agressão física à arbitragem, antes, durante ou após a partida.

P.S.: A tentativa de agressão de dois ou mais atletas à arbitragem, não configura eliminação do clube, desde que haja interferência da equipe impedindo tal situação.

### 6.2. QUANTO AO ATLETA:

- 6.2.1. - Será excluído do campeonato o atleta que **tentar ou agredir** fisicamente a arbitragem.

- 6.2.2. - Será excluído do campeonato, todo atleta que participar por mais de um clube, sendo a equipe infratora punida com a perda dos pontos.

- 6.2.3. - Será excluído do campeonato, todo o atleta estrangeiro não radicado no país, e aquele inscrito em qualquer Federação Estadual de Futsal, a partir do ano de 2010, independente de categoria, sendo a sua equipe punida com a perda dos pontos conquistados em todas as partidas que utilizou o referido jogador. Neste caso, o

score passa a ser 1x0 para o adversário, não sendo válidos os gols marcados, tanto para efeito de classificação como para estatísticas de melhor goleiro e goleador, considerando-se apenas os critérios disciplinares.

**PS.:** As punições quanto ao infrator serão aplicadas somente se houver protesto da equipe adversária, no prazo estabelecido pelo regulamento.

## 7. SUSPENSÕES

7.1. 3 Cartões Amarelos: 1 (um) jogo

7.2. 1 Cartão Vermelho: 1 (um) jogo

**P.S.:** A) Os cartões de advertências são acumulativos, ou seja: o atleta que receber na mesma partida um cartão amarelo e um cartão vermelho, deverá cumprir suspensão automática de forma isolada, conforme o fechamento de cada seqüência. Por serem estes cartões, uma medida punitiva que tem por objetivo coibir a violência, os mesmos serão apresentados igualmente aos membros da Comissão Técnica.

### ATENÇÃO

Além das punições normais (suspensão automática), aos atletas que forem advertidos com cartão amarelo, será aplicada, ainda, a obrigatoriedade de entregar 1 Kg de alimento não perecível, tendo como opção, os alimentos discriminados no item 4.5. Igualmente, ao atleta que for advertido com cartão vermelho, a penalidade adicional será de 2 Kg de alimentos não perecíveis.

Os atletas punidos que não cumprirem com este item, estarão impossibilitados de atuarem no jogo seguinte da equipe, somente podendo fazê-lo, quando apresentarem o recibo de entrega dos alimentos.

**P.S.:** Cada equipe, ao efetuar o pagamento das taxas de jogo, deverá pagar, a título de caução, o valor de R\$ 10,00 (dez reais), para aquisição dos alimentos não perecíveis, decorrentes dos cartões que seus atletas por ventura, vierem a receber durante a partida. Caso nenhum atleta seja advertido com cartões, este valor será devolvido ao final da rodada.

## 8. TOLERÂNCIA

A tolerância máxima concedida para início da partida, será de 10 (dez) minutos, a qual se for ultrapassada punirá a(s) equipe(s) infratora(s).

**P.S.:** Somente estará em condições de iniciar o jogo, a equipe que possuir em quadra o mínimo de 03 (três) atletas devidamente uniformizados, e com a respectiva súmula assinada.

## 9. MELHOR GOLEIRO

Será considerado o melhor goleiro do campeonato, aquele que obtiver a menor média de gols sofridos ao longo da competição.

**Média:** - Número de gols sofridos

- Número de partidas disputadas (W.O. não serão considerados)

**OBS.:** Não serão computados os gols das partidas-desempate. Só concorrerão ao prêmio, os goleiros das equipes que se classificarem para a fase final, da etapa microrregional ou inter-regional. Para concorrer ao prêmio da etapa microrregional, o atleta deverá disputar no mínimo duas partidas, sendo exigido a nível estadual, o mínimo de seis jogos.

## 10. GOLEADOR

Será considerado goleador do campeonato, o atleta que marcar o maior número de gols, excetuando-se qualquer partida-desempate.

## 11. PONTUAÇÃO

11.1. VITÓRIA: 3 (três) pontos

11.2. EMPATE: 1 (um) ponto

## 12. ENCERRAMENTO PREMEDITADO DE UMA PARTIDA

A equipe que abandonar a quadra durante a disputa de uma partida, propositadamente ou não, por falta do número mínimo de atletas para continuar o jogo, será considerada perdedora, creditando-se os três pontos em disputa à equipe adversária, e obedecendo-se os seguintes critérios:

a) considerando-se a partida decisiva para a classificação de uma das equipes, o clube infrator perderá conseqüentemente a vaga.

b) caso a equipe infratora encontre-se classificada por antecipação e esteja decidindo através da partida, a sua posição na tabela (primeiro, segundo, terceiro, etc.), a esta será atribuída a última colocação. Ex.: Havendo duas equipes empatadas, caberá ao infrator o segundo lugar; Havendo três equipes empatadas, caberá ao infrator o terceiro lugar, e assim sucessivamente.

### 13. INTERRUÇÃO OU CANCELAMENTO DE UMA PARTIDA

Caso o jogo não inicie, ou seja interrompido por falta de segurança (tentativas ou agressão aos oficiais de arbitragem), ou ainda por qualquer outro motivo, a partida se realizará, ou terá continuidade em data e local estabelecidos pela Liga Gaúcha de Futsal, com a despesa integral para realização do jogo em nova data, paga pela equipe infratora. O depósito dos valores deverá ocorrer em favor da Liga Gaúcha de Futsal, no prazo de 48 horas, após a data do jogo cancelado ou interrompido, sendo a equipe infratora excluída do campeonato, caso não cumpra com o mencionado.

**OBS.: Caso nenhuma das equipes seja responsável pelos fatos, as despesas integrais pela transferência da partida, serão divididas. Ex.: falta de energia, excesso de goteiras no ginásio, etc. Somente ao árbitro caberá a decisão de interromper ou cancelar o jogo, devendo o mesmo em caso de interrupção, continuar a partir do momento em que foi paralisado.**

### 14. CRITÉRIOS DESEMPATES

- A) Confronto direto, caso haja empate entre dois clubes;
- B) Menor número de gols sofridos;
- C) Maior número de gols marcados;
- D) Maior número de vitórias;
- E) Saldo de gols;
- F) Disciplina
- G) Melhor aproveitamento ao longo do campeonato.

**OBS.: Os critérios de desempate, alíneas “B”, “C”, “D” e “E”, ficam automaticamente excluídos, caso haja “W.O.” a partir do terceiro jogo. No caso da alínea “F”, será considerado perdedor, a equipe que somar o maior número de pontos, obedecendo-se os seguintes valores: Amarelo = 1 ponto e Vermelho = 3 pontos.**

**Todos os critérios de desempate serão válidos, somente dentro da respectiva fase.**

### 15. NOTAS

1. Qualquer fato não especificado no regulamento e não constante na regra oficial de futebol de salão será julgado por uma comissão composta de dirigentes, os quais serão designados por sorteio.
2. Os artigos quando não cumpridos, resultarão na perda dos pontos ou pagamento de multas, conforme descrição abaixo:

**A) Itens resultantes na perda dos pontos com reversão destes para equipe adversária:**

Item 2.1.3.

Item 2.2.1. (o atleta é eliminado)

Item 2.2.2.

Item 8

**OBS.: A) Caso o retardamento do início da partida seja decorrente da ausência do anotador, nenhuma equipe sofrerá punição. No entanto, caso o anotador esteja no ginásio, mesmo que o árbitro não se encontre no local, será apurado o infrator.**

**B) Em caso de ultrapassada a tolerância, o clube infrator, no momento em que chegar ao local dos jogos, deverá assinar a súmula com os atletas presentes, desconfigurando o W.O. Para ter condições de disputar as próximas partidas, deverá efetuar o pagamento de todos os jogos não realizados.**

**PS.: O jogo, se ultrapassada a tolerância, poderá se realizar, desde que haja a concordância do dirigente da equipe adversária, sendo esta por escrito, no verso da súmula, não havendo desta forma, nenhuma punição. Neste caso deverá ser observado se há tempo suficiente para realização do jogo,**

**B) Itens convertidos em multa:**

Item 2.1.1. (2,0 I.A.)

Item 2.1.2. (1,2 I.A.), e proibição de disputarem as partidas finais.

Item 2.2.3. (1,0 I.A. por atleta)

**OBS.: O atleta somente poderá disputar a partida mediante o pagamento da multa, em caso de extravio do documento. Se a carteira não tiver sido expedida por falta de documentação, o mesmo não terá condições legais de jogo, implicando na perda dos pontos conquistados.**

**3. As multas terão como valor de referência, a I. A. (inscrição de atleta).**

**OBS.: A equipe que não saldar sua(s) multa(s) antes do início da partida, terá seu jogo suspenso, e os três pontos em disputa, creditados para a equipe adversária.**

**4. Todo e qualquer protesto, mesmo que embasado no regulamento, somente terá validade quando encaminhado dentro do prazo de 48 (quarenta e oito) horas, a partir da data do jogo em questão.**

**5. É proibido terminantemente a utilização de alto-falantes durante a realização dos jogos oficiais da LIGAF, sendo o seu uso, permitido apenas antes das partidas, no seu intervalo e após o final desta. A punição incidirá na multa de **duas I.A.**, e apreensão do mesmo.**

**6. Fica proibido o uso de qualquer instrumento musical ou apitos durante o transcorrer das partidas oficiais da LIGAF, sob pena da multa de **duas I.A.** e apreensão do mesmo.**

**7. A informação quanto ao dia, local e horário dos jogos estará disponível no site oficial da LIGAF até 48 horas antes dos confrontos, não sendo responsabilidade da Liga Gaúcha de Futsal, avisar as equipes por telefone ou por qualquer outro meio.**

# **DECLARAÇÃO**

Eu, abaixo assinado, na condição de dirigente e responsável pela equipe inscrita nesta competição, ao participar desse evento, concordo em cumprir com aquilo que o regulamento determina, estando ciente que jamais poderei recorrer à Justiça Comum, submetendo-me ao que estiver mencionado no mesmo, ou em casos omissos, aceitando o julgamento através de comissão, conforme estabelecido.

\_\_\_\_\_  
Assinatura do Responsável

Nome do Resp.: .....

Nº da Identidade: .....

Nome da Equipe: .....

**ATENÇÃO**

- A) Destacar esta via, assinar, e após reconhecer em cartório, encaminhá-la junto com as fichas individuais de inscrição.
  
- B) Caso não concorde com o regulamento, o dirigente poderá solicitar a exclusão de sua equipe da competição, sendo ressarcido dos valores referentes à taxa de inscrição, desde que formule o pedido no prazo de 48 (quarenta e oito) horas após o pagamento.